|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC005)** | | | | | |
| **시스템명** | 소통(So, 通) | **작성일자** | 15-07-15 | **페이지** | 1 |
| **‘Use Case명** | 가족을 초대하다 | | **작성자** | 장한별 | |
| 1. 개요 가족매니저가 가족을 초대한다.  2. 관계 Initiator : 가족 매니저 Pre-Condition : 홈 관리를 하다  Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 가족 매니저가 가족 초대하기를 요청하다.  2. 시스템이 가족 매니저에게 초대할 가족 구성원의 초대정보(N-1) 입력을 요청한다.  3. 가족매니저는 초대정보를 입력한다. (A-1)  4. 시스템은 가족매니저가 입력한 초대정보를 확인한다. (A-2) (A-3)  5. 시스템은 가족매니저에게 초대정보에 해당하는 사용자를 초대할 것인지 확인 요청한다.  6. 가족 매니저가 초대 확인한다. (A-4)  7. 시스템은 가족매니저가 입력한 초대정보로 연결 링크(N-4)와 초대 메시지(N-5)를 전송하고 가족매니저에게 메시지가 제대로 전송 되었음을 알린다. (E-1)  8. 유즈케이스를 종료한다.  3-2. Alternative Flows  A-1 : 가족 매니저가 초대 정보 입력을 취소할 경우  1. 유즈케이스를 종료한다.  A-2 : 가족 매니저가 이메일 주소를 잘못 입력할 경우  1. 시스템은 가족 매니저에게 이메일 주소 확인을 요청한다.  2. Main Flow 2번으로 이동한다.  A-3 : 가족 매니저가 휴대폰 번호를 잘못 입력할 경우  1. 시스템은 가족 매니저에게 휴대폰 번호 확인을 요청한다.  2. Main Flow 2번으로 이동한다.  A-4 : 가족 매니저가 취소할 경우  1. 시스템은 초대가 취소되었음을 알린 후 유즈케이스를 종료한다.  3-3 Exception Flows  E-1 : 전송 과정에서 네트워크 문제의 발생 등으로 제대로 초대 메시지가 전송 되지 않았을 경우  1. 시스템은 다음에 이용해달라는 확인과 함께 유즈케이스를 종료한다.  4. Note  N-1 초대 정보  이메일 주소(N-2), 휴대폰 번호(N-3)  가족 매니저는 둘 중 하나만 선택하여 입력하면 된다.  둘 다 선택하면 두 정보에 모두 연결링크와 초대 메시지를 전송한다.  N-2 이메일 주소  전체 이메일 주소를 입력하여야 한다.  이메일 주소는 최대 50글자이다.  @가 포함 되어야 한다.  N-3 휴대폰 번호  숫자만 입력 가능하다.  최대 12글자까지 입력 가능하다.  N-4 연결 링크  소통(So, 通) 을 만날 수 있는 웹 페이지 주소 또는 어플리케이션 다운로드 링크  웹 페이지 주소나 어플리케이션 다운로드 링크에는 초대자 식별코드(N-6)가 포함된다.  N-5 초대 메시지  “가족이라서 통하는 ‘소통’ 에 어서오세요. ㅇㅇㅇ님이 ‘소통’에 초대하셨습니다.” 의 형태로 가족 구성원에게 전달되는 메시지  N-6 초대자 식별코드  사용자를 초대한 초대자의 식별코드로 시스템 내부적으로 사용된다.  만약에 사용자를 초대한 초대자가 없을 경우 식별코드 값은 없다. | | | | | |